

# 2026년 적용 SW기술자 평균임금 공표



통계법 제 27조(통계의 공표)에 따라 『2025년 SW기술자 임금실태조사 (통계승인 제375001호)』의 결과로 다음과 같이 SW기술자 평균임금을 공표합니다.

(단위: 원)

구 분	월평균임금(M/M)	일평균임금(M/D)	시간평균임금(M/H)	포함직무
① IT기획자	11,853,218	578,206	72,276	빅데이터 기획자, 인공지능서비스 기획자
② IT컨설턴트	10,707,960	522,340	65,292	정보보호컨설턴트
③ 업무분석가	9,740,667	475,154	59,394	
④ 데이터분석가	8,499,309	414,600	51,825	
⑤ IT PM	10,086,804	492,039	61,505	
⑥ IT아키텍트	11,103,230	541,621	67,703	(SW, 인프라스트럭처, 데이터, 데이터베이스, 빅데이터, 인공지능) 아키텍트
⑦ UI/UX기획/개발자	6,901,660	336,666	42,083	UI/UX기획자 UI/UX개발자
⑧ UI/UX디자이너	5,159,246	251,671	31,459	
⑨ 응용SW개발자	7,754,124	378,250	47,281	빅데이터 개발자 인공지능SW개발자
⑩ 시스템SW개발자	5,840,196	284,888	35,611	임베디드SW개발자
⑪ 정보시스템운용자	10,649,117	519,469	64,934	데이터베이스운용자, NW엔지니어, IT시스템운용자 빅데이터엔지니어, 인공지능 서비스관리자
⑫ IT지원기술자	5,170,016	252,196	31,524	
⑬ IT마케터	11,793,500	575,293	71,912	SW제품기획자, IT서비스기획자, IT기술영업
⑭ IT품질관리자	11,042,071	538,638	67,330	
⑮ IT테스터	4,053,137	197,714	24,714	
⑯ IT감리	11,745,154	572,934	71,617	
⑰ 정보보안전문가	10,411,680	507,887	63,486	정보보호관리자 침해사고대응전문가

## <본 평균임금을 SW사업대가 활용시 유의사항>

- \* 본 조사결과는 SW사업에서 SW기술자 인건비 평균값임을 고려하여 활용 가능하며, 수·발주자간 자율적 협의에 의해서도 유연하게 적용할 수 있음
- \* SW기술자 평균임금은 소프트웨어진흥법 제46조(적정 대가 지급 등) 4항 '소프트웨어기술자의 인건비 기준'을 지칭함
- \* SW기술자 평균임금은 기본급, 제수당, 상여금, 퇴직급여총당금, 법인부담금(4대보험)을 모두 포함한 결과임
- \* 일평균임금은 월평균  $\div$  근무일수(20.5일), 시간평균임금은 일평균  $\div$  8시간으로 각각 산정함
- \* 월평균 근무일수는 휴일, 법정공휴일 등을 제외한 업체가 응답한 근무일의 평균이며, 이는 개인의 휴가 사용여부와는 무관함
- \* **SW기술자 평균임금은 전년대비 4.7% 증가함**
- \* 25/75 백분위수는 조사된 직무별 임금의 구간, 분포에 대한 참고 값임  
(백분위수 : 백분위수는 크기가 있는 값들로 이뤄진 자료를 순서대로 나열했을 때 백분율로 나타낸 특정 위치의 값을 이르는 용어이다. 일반적으로 크기가 작은 것부터 나열하여 가장 작은 것을 0, 가장 큰 것을 100으로 한다.)

[시행일] 2026년 1월 1일부터 2026년 12월 31일까지 적용

2025년 12월 19일

# 한국인공지능 · 소프트웨어산업협회장

**참고1**
**ITSQF[IT Sectoral Qualifications Framework]직무체계 및 정의**

번호	직종	조사용 직무	ITSQF 직무	직무 정의
1	IT 컨설팅 및 기획	IT기획자	정보기술기획	조직의 경영목표를 달성하기 위하여 IT전략을 기획하고, 거버넌스, 투자성과분석, 운영 정책, R&D, 프로세스, 아키텍처 등 분야 별 전략을 수립하는 일이다.
			빅데이터기획	비즈니스의 목표 달성을과 데이터 기반의 의사결정을 제공하기 위하여 빅데이터 거버넌스 체계 수립 기획과 빅데이터 수집·저장, 빅데이터 분석, 빅데이터 인프라 구축을 계획하는 일이다.
			인공지능서비스 기획	인간의 지능으로 할 수 있는 일들을 시스템으로 구현하여 서비스로 제공하기 위한 인공지능 서비스의 목표를 설정하고 고객 요구사항 및 데이터 분석을 통해 인공지능 서비스 모델, 시나리오를 기획하여 실행계획을 수립하는 일이다
2	IT 컨설팅 및 기획	IT컨설턴트	정보기술컨설팅	조직의 목표를 달성하는데 도움이 될 수 있도록, 객관적인 시각에서 조직 경영 환경을 이해하고 대상 업무 및 정보시스템을 분석하여 개선 방안을 상담하고 지도하는 일이다.
			정보보호컨설팅	정보자산을 보호하기 위한 관리적, 물리적, 기술적 영역의 보안 요구사항 및 프로세스를 객관적으로 분석하여 개선 방안을 상담하고 지도하는 일이다.
3	업무분석가	업무분석	업무분석	조직의 비전과 목표, 구조, 정책 등의 이해를 바탕으로 업무 요구사항을 도출하고 분석 <sup>1)</sup> 하여, 목적에 부합하는 대응전략을 수립하는 일이다. *타 직무에서 수행하는 분석 설계 업무의 혼선 방지를 위해 아래의 주석을 표시함 1)분석 : 조직 내·외부의 경영 환경에 영향을 주는 고객과 경쟁기업, 산업동향, 내부 역량을 분석하는 능력
4				다양한 형태의 데이터로부터 유용한 정보를 찾고 예측하기 위해, 목적에 적합한 분석 기법을 적용하여 전처리, 템색적 분석, 분석 모델링, 시각화를 수행하는 일이다.
5	IT 프로 젝트 관리		IT프로젝트관리	IT프로젝트 인도물의 납기 준수를 위하여 프로젝트를 기획하고, 범위, 일정, 원가, 인력지원, 품질, 위험, 의사소통, 조달, 변경, 보안, 정보시스템 성과 등을 통합 관리하는 일이다.
6	IT 아키텍처	IT아키텍트	SW아키텍처	SW의 기능, 성능, 보안 등의 품질을 보장하고 SW를 구성하는 요소와 관계를 분석, 설계하여 전체적인 SW 구조를 체계화하는 일이다.
			인프라스트럭처 아키텍처	애플리케이션 서비스 제공을 위한 환경을 정의하고, 각 환경별 서버, 스토리지, 네트워크, 보안을 포함하는 인프라스트럭처를 설계하고 구성하여 신뢰성 있는 서비스를 제공할 수 있도록 체계화하는 일이다.
			데이터아키텍처	전시아키텍처와 데이터품질관리에 대한 지식을 바탕으로 전시에서 보유한 정형데이터와 비정형데이터를 체계적, 구조적으로 정의하고 검증, 관리하는 일이다.
			빅데이터아키텍처	빅데이터를 수집, 저장, 처리, 분석, 활용하기 위해 하드웨어, 소프트웨어, 데이터의 기능, 성능, 보안 등의 요구사항을 충족하고, 구성요소의 관계를 분석, 설계하여 전체적인 구조를 체계적으로 수립하는 일이다.
			인공지능아키텍처	인공지능서비스 목적을 달성하기 위하여 학습데이터 템색 과정을 통해 적합한 인공지능 모델을 도출하고, 최적의 인공지능 플랫폼을 분석·설계하는 일이다.
7	SW 개발	UI/UX 기획/개발자	UI/UX기획	서비스의 본질적 특성에 대한 이해를 기반으로 트렌드 분석, 사용자 이용 행태 분석 등을 통해 이해관계자 및 사용자의 요구를 발굴하고 사용성을 극대화 할 수 있는 UI/UX를 설계 및 검증하여 서비스의 목적과 용도에 맞게 최적화 된 UI를 제공하는 일이다.
			UI/UX개발	사용자의 이용 행태와 트렌드, 기술 환경을 분석하고 새로운 사용자 경험(UX) 모델을 제시하여 이를 현실화 시킬 수 있는 사용자 리서치, UI 아키텍처 설계, UI 구현 및 테스트, 디자털 컨텐츠 구현, 관련 기어드 제작 등을 수행하는 일이다.
8		UI/UX 디자이너	UI/UX디자인	UI/UX 디자인의 매체별 트렌드, 사용자 경험 분석을 통해 디자인 전략 및 콘셉트를 도출하고 UI 디자인 요소를 다양한 기법을 활용해 시각화하여 사용자 요구를 검증하고 매체별 최적화된 디자인과 사용성을 제공하는 일이다.
9		응용SW 개발자	응용SW개발	컴퓨터 프로그래밍 언어로 응용소프트웨어의 분석 <sup>1)</sup> , 설계 <sup>2)</sup> , 구현 및 테스트, 배포 등을 통해 제품의 기능을 개발하고 개선하는 일이다. *타 직무에서 수행하는 분석 설계 업무의 혼선 방지를 위해 아래의 주석을 표시함

				1)분석 : 구현하고자 하는 애플리케이션의 요구사항을 도출, 분석, 명세화 및 요구사항 검증을 수행하는 능력 2)설계 : 요구사항 확인을 통한 상세분석 결과, SW아키텍쳐 가이드라인 및 SW 아키텍처 산출물에 의거하여 이에 따른 애플리케이션 구현을 수행하기 위해 공통 모듈 설계, 타 시스템 연동에 대하여 상세 설계하는 능력
			빅데이터개발	빅데이터 및 정보시스템 개발 역량을 바탕으로 빅데이터를 수집, 저장, 처리, 분석, 활용할 수 있도록 시스템을 구현하는 일이다.
			인공지능SW개발	인공지능서비스 기획 목적에 부합하는 서비스를 구축하기 위해 모델링 및 데이터 분석 결과를 인공지능 플랫폼 환경에서 기능, 인터페이스, 지식회를 구현하고, 검증하는 일이다.
10	시스템SW 개발자	시스템SW개발	운영체제 환경에서 시스템 자원을 제어 및 관리하는 소프트웨어와 응용프로그램의 동작을 위한 시스템 플랫폼의 요구사항 분석 및 설계, 구현, 배포를 수행하는 일이다.	
			임베디드SW개발	하드웨어 플랫폼에 대한 이해를 바탕으로 플랫폼별 운영체제 이식과 펌웨어, 디바이스 드라이버, 애플리케이션 등의 SW를 개발하고, 하드웨어 플랫폼 최적화를 수행하는 일이다.
11	시스템 구축 및 운영	정보시스템 운용자	데이터베이스관리	데이터에 대한 요구사항으로부터 데이터베이스를 설계, 구축, 전환하고, 최적의 성능과 품질을 확보하도록 추이분석 등을 통하여 데이터베이스를 수정, 개선, 백업하는 등의 업무를 수행하는 일이다.
			NW엔지니어링	네트워크 환경을 분석하고 네트워크에 대한 토폴로지, 자원관리, 품질 관리를 설계하고 구성하는 일이다.
			IT시스템관리	시스템 요구사항을 분석하고 클라우드와 가상화, 시스템과 네트워크 및 스토리지 자원의 HW, SW 서비스 플랫폼을 구축, 운영, 관리하여 안정적 컴퓨팅 인프라 및 정보시스템의 운용을 담당하는 일이다.
			빅데이터엔지니어링	다양한 형태의 대용량 데이터를 수집, 저장, 처리, 분석, 활용할 수 있는 빅데이터 플랫폼, 서비스, 솔루션을 운영하는 일이다
			인공지능서비스 관리	구축된 인공지능서비스를 체계적으로 운영하기 위하여 인공지능서비스 운영계획에 따라 품질을 유지하고 서비스를 개선하는 일이다
12		IT지원기술자	IT시스템기술 지원	정보기술 인프라에 대한 이해를 바탕으로 컴퓨터 하드웨어, 스토리지, 클라우드와 가상화, 네트워크 등 IT자원을 이용한 시스템의 구성과 장애처리를 지원하며 시스템 개선 및 정기점검 등을 통해 안정적인 컴퓨팅 인프라 운영을 지원하는 일이다.
13	IT 마케팅	IT마케터	SW제품기획	기업의 경영전략을 바탕으로, SW 활용분야에 대한 기업 내/외부 환경, 요구 기술, 시장성 등을 분석하여 제품 전략을 수립하고, SW제품의 개발, 지원, 판매, 마케팅 계획을 수립, 운용하는 일이다.
			IT서비스기획	정보기술 환경 분석을 통해 고객과 시장의 니즈에 맞는 IT서비스를 발굴하고, 제품 및 솔루션 융합으로 새로운 서비스를 기획하는 일이다.
			IT기술영업	정보기술 지식을 바탕으로 고객 관리 및 영업 전략을 수립, 사업기회를 창출하고 요구사항에 적합한 솔루션 제안으로 협상, 계약, 판매 및 사후 관리 등 IT 영업을 수행하는 일이다.
14	IT 품질 관리	IT품질 관리자	IT품질관리	IT품질목표를 달성하기 위하여 전사적인 품질정책 및 관리체계를 수립하고 품질향상을 위해 교육 및 관리활동 등을 수행하며, 프로젝트 차원에서의 품질보증 활동을 수행하는 일이다.
15		IT테스터	IT테스트	테스트를 효과적으로 수행하기 위해 필요한 기획, 진단 컨설팅, 계획, 환경구축, 실행, 결함관리, 문서화를 수행하고 관리하는 일이다.
16	IT 품질 관리	IT감리	IT감리	감리발주자 및 피감리원의 이해관계로부터 독립된 자가 정보시스템의 효율성을 향상시키고 안전성을 확보하기 위하여 제2자의 관점에서 정보시스템의 기획, 구축 및 운영 등에 관한 사항을 종합적으로 점검하고 문제점이 개선 되도록 시정조치사항을 도출하고 확인 하는 일이다.
17	정보 보호	정보보안전문가	정보보호관리	개인정보를 포함한 정보 자산을 안정적으로 운영하는 데 필요한 정보보호 기반년스 및 보안정책을 수립하고 관련 법제도 준수, 보호관리 활동을 수행하며, 위험관리에 기반한 정보보호 대책을 도출하여 실행 토록 관리하는 일이다.
			보안사고대응	보안사고의 위협정보를 탐지하고, 시스템 복구와 예방 전략을 수립하는 일과 서비스에 영향을 준 증거를 확보 후 분석하여 신속하게 대응하는 일이다.

## 참고2

## 2026년 적용 SW기술자 평균임금 사분위 값

(단위 : 원)

구 분	25백분위수 (M/D)	75백분위수 (M/D)	평균임금 (M/D)
① IT기획자	409,146	869,906	578,206
② IT컨설턴트	327,120	619,566	522,340
③ 업무분석가	273,647	683,813	475,154
④ 데이터분석가	229,167	600,256	414,600
⑤ IT PM	348,998	629,825	492,039
⑥ IT아키텍트	507,393	611,552	541,621
⑦ UI/UX기획/개발자	212,985	431,286	336,666
⑧ UI/UX디자이너	168,914	298,239	251,671
⑨ 응용SW개발자	216,132	492,325	378,250
⑩ 시스템SW개발자	199,695	349,228	284,888
⑪ 정보시스템운용자	313,869	810,648	519,469
⑫ IT지원기술자	179,756	289,225	252,196
⑬ IT마케터	394,658	834,941	575,293
⑭ IT품질관리자	297,782	634,845	538,638
⑮ IT테스터	157,878	219,350	197,714
⑯ IT감리	479,701	729,390	572,934
⑰ 정보보안전문가	358,932	748,484	507,887

※ 25/75 백분위수는 조사된 직무별 임금의 구간, 분포에 대한 참고 값임(백분위수 : 백분위수는 크기가 있는 값들로 이뤄진 자료를 순서대로 나열했을 때 백분율로 나타낸 특정 위치의 값을 이르는 용어이다. 일반적으로 크기가 작은 것부터 나열하여 가장 작은 것을 0, 가장 큰 것을 100으로 한다.)

## 참고3 소프트웨어 기술자 범위

※ “소프트웨어 기술자”의 범위는 소프트웨어진흥법 제2조 10호에서 정한 바에 따름

- 소프트웨어진흥법 제2조(정의)

- ⑩ “소프트웨어기술자”란 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 사람을 말한다.
- 「국가기술자격법」에 따라 정보기술 분야의 국가기술자격을 취득한 사람
  - 소프트웨어 분야에서 대통령령으로 정하는 학력이나 경력을 가진 사람

- 소프트웨어진흥법 시행령 제2조(소프트웨어기술자의 범위)

- ① 「소프트웨어 진흥법」(이하 “법”이라 한다) 제2조제10호나목에서 “대통령령으로 정하는 학력이나 경력을 가진 사람”이란 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 사람을 말한다.
- 「초·중등교육법」 제2조제3호 또는 「고등교육법」 제2조에 따른 학교에서 소프트웨어 기술 분야를 전공한 사람
  - 소프트웨어 기술을 가진 사람으로서 소프트웨어 기술 분야에서 일정 기간 경력을 갖추거나 근무한 사람
  - 그 밖에 제1호 및 제2호의 사람과 학력·경력이 같거나 그 이상이라고 인정되는 사람
- ② 제1항에 따른 소프트웨어기술자에 대한 세부적인 인정 기준 및 절차·방법 등은 과학기술정보통신부장관이 정하여 고시한다.